

1

LA CONVENZIONE

Impegno ad assumere

L'articolo 11 della legge 68/1999 prevede che gli uffici competenti stipulino con il datore di lavoro convenzioni che hanno a oggetto «la determinazione di un programma mirante al conseguimento degli obiettivi occupazionali» della normativa in materia. Ciò comporta l'avvio di un iter procedimentale, con una serie di adempimenti che non consentono di predeterminare il momento esatto dell'assunzione del lavoratore appartenente alle categorie protette

2

L'ESONERO

Per attività particolari

L'esonero parziale dall'obbligo di assunzione dei disabili riguarda i datori di lavoro che per le speciali condizioni dell'attività lavorativa aziendale non possono occupare l'intera percentuale prevista. Anche i datori di lavoro che occupano addetti impegnati in lavorazioni che comportano il pagamento di un tasso di premio Inail pari o superiore al 60 per mille possono autocertificare l'esonero dall'obbligo e versare un contributo esonerativo a un fondo costituito ad hoc

3

LA SOSPENSIONE

Crisi aziendali

L'obbligo di assumere lavoratori disabili è sospeso, temporaneamente, per il datore di lavoro che sia in:

- ristrutturazione, riorganizzazione o conversione aziendale con intervento straordinario di integrazione salariale;
- dichiarazione di fallimento o in liquidazione;
- contratti di solidarietà;
- mobilità, limitatamente alla durata della stessa;
- sottoscrizione di accordi di incentivo all'esodo in base all'articolo 4, commi 1-7 della legge 92/2012

4

GLI ESCLUSI DALLA BASE

Per calcolare le quote

Per definire le quote di riserva, non sono computabili: i lavoratori occupati con contratto a tempo determinato di durata inferiore a 6 mesi; i disabili; i soci di cooperative di produzione e lavoro; i dirigenti; gli assunti con contratto di inserimento; i lavoratori occupati con contratto di somministrazione presso l'utilizzatore; i lavoratori assunti per attività all'estero; i lavoratori socialmente utili; i lavoratori a domicilio; gli apprendisti e i lavoratori con contratto di reinserimento